**Практическая работа №8**  
**«Работа со строками»**

В данной практической работе нам необходимо произвести работу со строками по следующим вариациям:

1. Подсчет количества символов
2. Замена символов
3. Вставка символов
4. Удаление символов
5. Удаление слова (индивидуальный вариант)

Для выбора варианта работы программы мы использовали элемент ComboBox.

Ниже представлен код программы:

var

Form1: TForm1;

type tstr = unicodestring;

type tschr = unicodechar;

var row:tstr;

simvol:tschr;

an\_simvol:tschr;

buff:string;

tf:textfile;

fname:string;

implementation

function kol\_simv(row:tstr;simvol:tschr):byte;

var i:byte;

begin

kol\_simv:=0;

for i:=1 to length(row) do

if row[i] = simvol then

kol\_simv:=kol\_simv+1;

end;

procedure Zamena(var row:tstr; var simv1:tschr;simv2:tschr);

var i:integer;

begin

for i:=1 to length(row) do

if row[i] = simv1 then

row[i]:= simv2;

end;

function ins(row:tstr;simv1,simv2:tschr):unicodestring;

var x,i :integer;

begin

x:= length(row)+1;

for i:=1 to x do

if(row[i] = simv1) then

insert(simv2,row,i+1);

ins:= row;

end;

procedure rem(var row:tstr; var simv1:tschr);

var i:integer;

begin

for i:=1 to length(row)+1 do

if(row[i] = simv1) then

delete(row,i,1);

end;

procedure udal\_slovo(var row,slovo:tstr);

begin

delete(row,pos(slovo,row),length(slovo));

end;

{$R \*.lfm}

{ TForm1 }

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);

var row\_old,slovo:tstr;

begin

fname:=edit4.text;

assignfile(tf,fname);

rewrite(tf);

row:= unicodestring(Edit1.text);

simvol:= unicodestring(Edit2.text)[1];

an\_simvol:= unicodestring(Edit3.text)[1];

slovo:= unicodestring(edit5.text);

if(combobox1.ItemIndex = 0) then //кол-во символов

begin

showmessage('Кол-во символов: ' + inttostr(kol\_simv(row,simvol)));

writeln(tf,'Количество символов');

writeln(tf,'Строка: '+ansistring(row));

writeln(tf,'Искомый символ: '+ansistring(simvol));

writeln(tf,'Количество символов: '+inttostr(kol\_simv(row,simvol)));

end

else if(combobox1.ItemIndex = 1) then

begin

row\_old:=row;

zamena(row,simvol,an\_simvol);

showmessage('Старая строка: '+ ansistring(row\_old) + '; Новая строка: ' + ansistring(row));

writeln(tf,'Замена символов');

writeln(tf,'Старая строка: '+ ansistring(row\_old));

writeln(tf,'Заменяемый символ: ' + ansistring(simvol));

writeln(tf,'Новый символ: ' + ansistring(an\_simvol));

writeln(tf,'Новая строка: ' + ansistring(row));

end

else if(combobox1.ItemIndex = 2) then // замена символов

begin

row\_old:=row;

showmessage('Старая строка: '+ ansistring(row\_old) + '; Новая строка: ' + ansistring(ins(row,simvol,an\_simvol)));

writeln(tf,'Вставка символов');

writeln(tf,'Старая строка: '+ ansistring(row\_old));

writeln(tf,'Вставляемый символ: ' + ansistring(an\_simvol));

writeln(tf,'Предыдущий символ: ' + ansistring(simvol));

writeln(tf,'Новая строка: ' + ansistring(row));

end

else if(combobox1.ItemIndex = 3) then // удаление символов

begin

row\_old:= row;

rem(row,simvol);

showmessage('Старая строка: '+ ansistring(row\_old) + '; Новая строка: ' + ansistring(row));

writeln(tf,'Удаление символов');

writeln(tf,'Старая строка: '+ ansistring(row\_old));

writeln(tf,'Удаляемый символ: ' + ansistring(simvol));

writeln(tf,'Новая строка: ' + ansistring(row));

end

else // удаление слова

begin

row\_old:= row;

udal\_slovo(row,slovo);

showmessage('Старая строка: '+ ansistring(row\_old) + '; ' + 'Подстрока: ' + ansistring(slovo)+'; ' + 'Новая строка: ' + ansistring(row));

writeln(tf,'Удаление слова');

writeln(tf,'Старая строка: '+ ansistring(row\_old));

writeln(tf,'Удаляемая подстрока: ' + ansistring(slovo));

writeln(tf,'Новая строка: ' + ansistring(row));

end;

closefile(tf);

end;

Ниже представлены скриншоты работы программы:

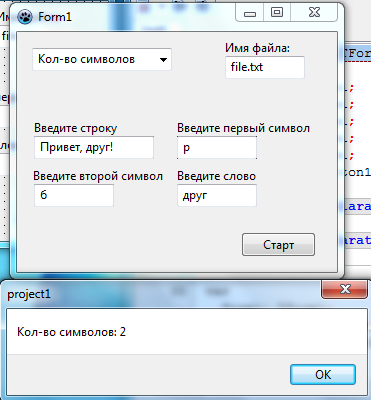


Рисунок 1 - Подсчет кол-ва символов

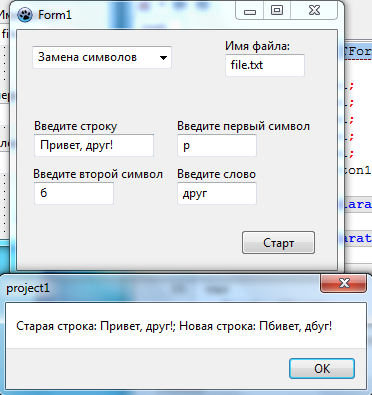


Рисунок 2 - Замена символов

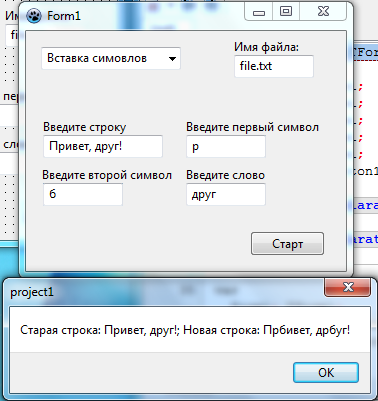


Рисунок 3 - Вставка символов

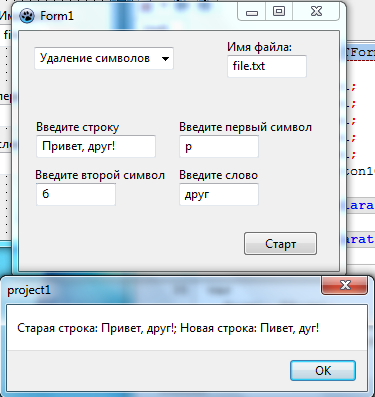


Рисунок 4 - Удаление символов

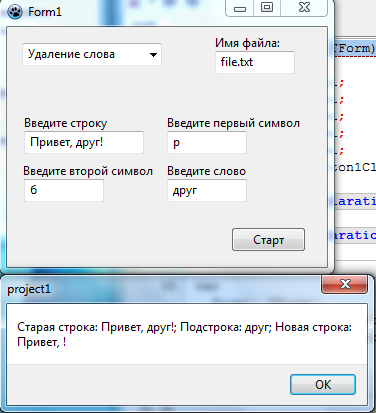


Рисунок 5 - Удаление слова (инд. вариант)

Так же программа записывает результаты работы в текстовый файл:

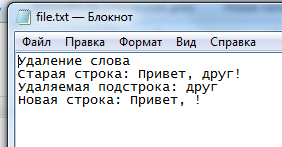


Рисунок 6 - Наполнение текстового файла